

# NÁVOD K OBSLUZE PIVOVAR BRAUMEISTER



## Import receptury

Import receptu můžeme provést pomocí wifi modulu, který je příplatkovou součástí pivovaru. Na počátku varného procesu si můžete importovat volné nebo vaše recepty, které najdete nebo si vytvoříte na stránkách výrobce <http://www.myspeidel.com/auth/login>

Pokud nemáte wifi modul musíte recept nastavit ručně na displej pivovaru.

Po naprogramování pivovar postupně projde všechny předem naprogramované rmutovací fáze dle vašeho konkrétního receptu.



## Vystírka

Vystírka se provádí ve speciálním rmutovacím koši. V závislosti na receptuře se přivede voda a zahřeje na 38°C. Mezi síťové vložky se nasype slad a pomocí výkoných čerpadel probíhá bezproblémové míchání, které zaručují bezproblémový automatický průběh všech rmutovacích fází.



## Rmutování a vaření piva

Po spuštění se automaticky zapíná ohřev a čerpadlo dle potřeb nastaveného Pomocí vytvořeného okruhu vody / mladiny se ze sladu vyloučí škrob. Čtyři fáze vaření piva probíhají podle naprogramování například následovně: bílkovinový odpočinek: 55°C, asi 5 min. maltózový odpočinek: 63°C, asi 30 min. zcukřující odpočinek: 72°C, asi 20 min. zcukřující odpočinek: 78°C, asi 10 min.



## Scezování

Po dokončení všech rmutovacích fází se ozve signál. Nyní je dle receptu nutné provést scezování. Scezování probíhá bezproblémovým zvednutím rmutovacího koše umístění na držák a prolitím vody o teplotě 78°C přes síta a slad ve rmutovacím koši.



## Chmelovar

chmelovar je fáze výroby piva kdy se vaří mladina od 60 do 75 minut a přidává se chmel například ve třech dávkách dle receptu. Po svezovnění pivovar automaticky vystoupá na požadovanou teplotu varu 100°C a nepřetržitě vaří mladinu dle předem nastaveného receptu. Chmelovar je dobré provádět při otevřeném víku.



## Kvašení a zrání

Po chmelovaru je nutné mladinu co nejdříve ochladit k čemuž slouží chladič a o braumeister s označením PLUS pomocí dvojitého pláště na teplotu kvašení. Po schlazení zakvasíme pivovarskými kvasnicemi dle piva, které vaříme.

